

# Wie geht eigentlich Informatik?

Eine Handreichung für Hacker und alle, die es werden wollen

---

Katharina Bogad

6. April 2017

# Agenda

1. Einleitung & Motivation
2. Langweilige Grundlagen
3. Macht es besser
4. Verteidigung?

## **Einleitung & Motivation**

---

- Informatikstudentin an der Technischen Universität München
- War auch mal hier ;)
- Professioneller Internettroll
- Haeckse
- Mitglied von **H4x0rPsch0rr** - <https://hxp.io>
- Tutorin für Grundlagen: Betriebssysteme, Aspekte der systemnahen Programmierung bei der Spieleentwicklung, Grundlagen: Rechnernetze und verteilte Systeme

---

<sup>1</sup>zu lang; nicht gelesen

## Und ihr?

- Schonmal selbstständig programmiert?

## Und ihr?

- Schonmal selbstständig programmiert?
- Schonmal Unfug mit Computern getrieben?

## Und ihr?

- Schonmal selbstständig programmiert?
- Schonmal Unfug mit Computern getrieben?
- Schonmal in Hexadezimal gerechnet?

# Was machen wir heute?

1. Wir programmieren ein GUI-Interface in Visual Basic, um eine IP-Adresse zurückzuverfolgen<sup>2</sup>
2. Wir werfen einen Blick in die Kriminalakten des BKA (und versuchen es dabei mit einem Live-Chat-Protokoll)<sup>3</sup>
3. Außerdem: jede Menge grüner Code auf schwarzem Hintergrund!

---

<sup>2</sup><https://youtu.be/hkDD03yeLnU>

<sup>3</sup><http://www.fail.to/watch/1478-profi-hacker/>

# Was machen wir heute?

1. Wir programmieren ein GUI-Interface in Visual Basic um eine IP-Adresse zurückzuverfolgen<sup>2</sup>
2. Wir werfen einen Blick in die Kriminalakten des FBI (und versuchen es dabei mit einem Live-Chat-Protokoll)<sup>3</sup>
3. Außerdem: jede Menge grüner Code auf schwarzem Hintergrund!

**NICHT**

---

<sup>2</sup><https://youtu.be/hkDD03yeLnU>

<sup>3</sup><http://www.fail.to/watch/1478-profi-hacker/>

Computer sind dumm.

**Lemma**

*Computer sind dumm. Sie machen genau das, was man ihnen sagt.*

***Und nichts anderes!***

# Computer sind dumm.

## **Lemma**

*Computer sind dumm. Sie machen genau das, was man ihnen sagt.*

***Und nichts anderes!***

Zum Hacken müssen wir also wissen, was der Computer wirklich macht - nicht, was wir denken, was er macht.

## Böse Jungs (und Mädchen)

*Ein Hacker ist jemand, der versucht einen Weg zu finden, wie man mit einer Kaffeemaschine Toast zubereiten kann. (Wau Holland)*

## Böse Jungs (und Mädchen)

*Ein Hacker ist jemand, der versucht einen Weg zu finden, wie man mit einer Kaffeemaschine Toast zubereiten kann. (Wau Holland)*

Dabei kann was kaputt gehen.

## Böse Jungs (und Mädchen)

*Ein Hacker ist jemand, der versucht einen Weg zu finden, wie man mit einer Kaffeemaschine Toast zubereiten kann. (Wau Holland)*

Dabei kann was kaputt gehen.

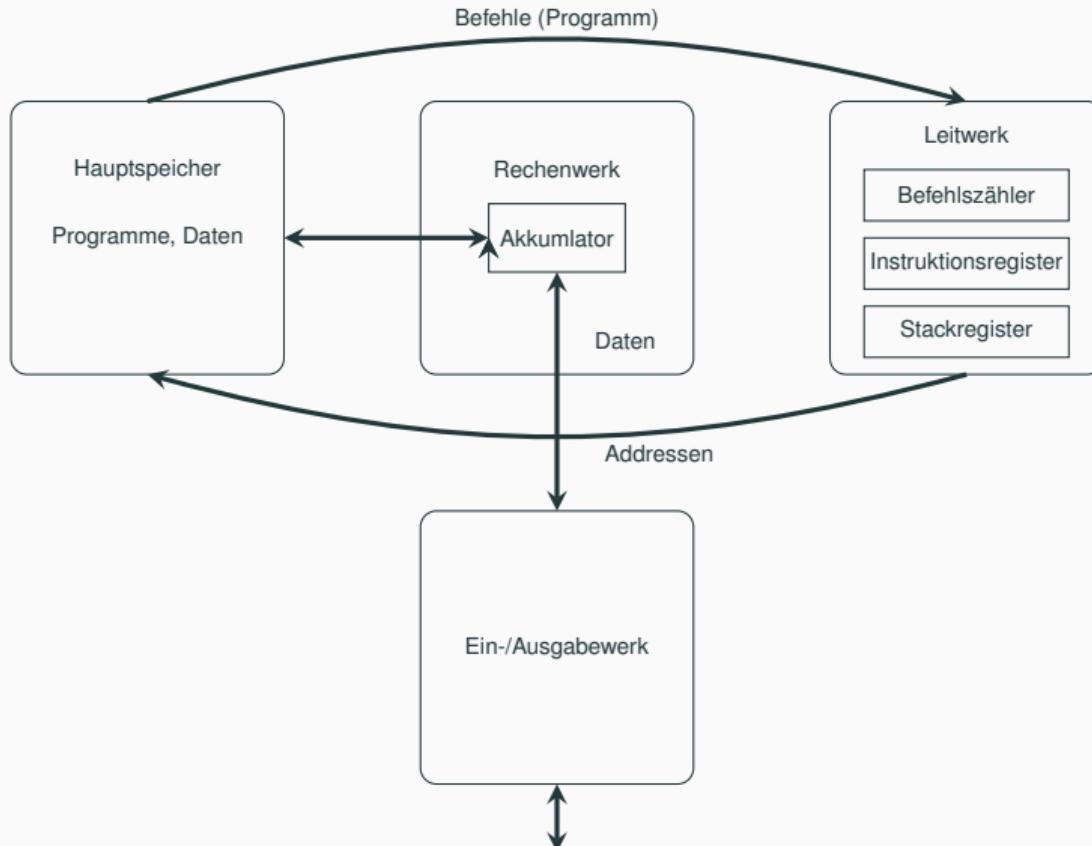
Muss aber nicht ;)

## Langweilige Grundlagen

---

**Vorsicht:** Folgende Folien könnten extrem langweilig sein. Leider sind sie notwendig :)

# Von-Neumann-Architektur



# Funktionsaufrufe

Wir unterteilen den Speicher in drei Teile: **Stack**, **Heap** und **Code**. Was passiert bei einem Funktionsaufruf?

---

<sup>4</sup>Der Befehl, der bei einem „return“ als nächstes ausgeführt wird

Wir unterteilen den Speicher in drei Teile: **Stack**, **Heap** und **Code**. Was passiert bei einem Funktionsaufruf?

1. Speichern der Rücksprungadresse<sup>4</sup> auf den Stack

---

<sup>4</sup>Der Befehl, der bei einem „return“ als nächstes ausgeführt wird

Wir unterteilen den Speicher in drei Teile: **Stack**, **Heap** und **Code**. Was passiert bei einem Funktionsaufruf?

1. Speichern der Rücksprungadresse<sup>4</sup> auf den Stack
2. Laden der Adresse der aufzurufenden Funktion in den Befehlszähler

---

<sup>4</sup>Der Befehl, der bei einem „return“ als nächstes ausgeführt wird

Wir unterteilen den Speicher in drei Teile: **Stack**, **Heap** und **Code**. Was passiert bei einem Funktionsaufruf?

1. Speichern der Rücksprungadresse<sup>4</sup> auf den Stack
2. Laden der Adresse der aufzurufenden Funktion in den Befehlszähler

Der Prozessor „springt“ also zum ersten Befehl der neuen Funktion!

---

<sup>4</sup>Der Befehl, der bei einem „return“ als nächstes ausgeführt wird

Randbemerkung: Fenster sind doof, lang lebe der Pinguin!

Fragestellungen:

- Was ist eigentlich ein Prozess?

Randbemerkung: Fenster sind doof, lang lebe der Pinguin!

Fragestellungen:

- Was ist eigentlich ein Prozess?
- Wie redet man mit dem Betriebssystem?

Randbemerkung: Fenster sind doof, lang lebe der Pinguin!

Fragestellungen:

- Was ist eigentlich ein Prozess?
- Wie redet man mit dem Betriebssystem?
- Wie funktioniert das Internet?

Randbemerkung: Fenster sind doof, lang lebe der Pinguin!

Fragestellungen:

- Was ist eigentlich ein Prozess?
- Wie redet man mit dem Betriebssystem?
- Wie funktioniert das Internet?

Literaturempfehlung: *Modern Operating Systems*, Andrew S. Tanenbaum; *Computer Networks*, Andrew S. Tanenbaum, David J. Wetherall

# GBS: Was ist ein Prozess?

## Definition

Ein Prozess ist ein Programm in Ausführung.

Eigenschaften:

- Bestandteile sind an verschiedenen Stellen in denselben Speicher geladen
- BS „verwaltet“ Prozess und entzieht und gibt ihm die CPU (*Scheduling*)
- Prozesse laufen isoliert (eigener Adressraum)
- Prozesse laufen unprivilegiert

# GBS: Prozess im Detail

Wie sieht so ein Speicherlayout aus? → `readelf -a $(which cat)`: (Auszug)

[Nr]	Name	Type	Address	Offset			
	Size	EntSize	Flags	Link	Info	Align	
[13]	.text	PROGBITS	00000000000401600	00001600			
	0000000000000003ea9	00000000000000000000	AX	0	0	16	
[15]	.rodata	PROGBITS	000000000004054c0	000054c0			
	00000000000000010ef	00000000000000000000	A	0	0	32	
[22]	.got	PROGBITS	00000000000607ff0	00007ff0			
	00000000000000010	00000000000000000008	WA	0	0	8	
[23]	.got.plt	PROGBITS	00000000000608000	00008000			
	0000000000000001d0	00000000000000000008	WA	0	0	8	
[24]	.data	PROGBITS	000000000006081e0	000081e0			
	000000000000000b4	00000000000000000000	WA	0	0	32	
[25]	.bss	NOBITS	000000000006082a0	00008294			
	0000000000000001a0	00000000000000000000	WA	0	0	32	

# GBS: Prozess im Detail

Wie sieht so ein Speicherlayout aus? → cat /proc/1234/maps:

```
0000000000400000-0000000000408000 r-xp 00000000 08:03 2893914 /usr/bin/cat
0000000000607000-0000000000608000 r--p 00007000 08:03 2893914 /usr/bin/cat
0000000000608000-0000000000609000 rw-p 00008000 08:03 2893914 /usr/bin/cat
0000000000136b000-0000000000138c000 rw-p 00000000 00:00 0 [heap]
00007f9f6d56e000-00007f9f6d709000 r-xp 00000000 08:03 2885613 /usr/lib/libc-2.25.so
00007f9f6d709000-00007f9f6d908000 ---p 0019b000 08:03 2885613 /usr/lib/libc-2.25.so
00007f9f6d908000-00007f9f6d90c000 r--p 0019a000 08:03 2885613 /usr/lib/libc-2.25.so
00007f9f6d90c000-00007f9f6d90e000 rw-p 0019e000 08:03 2885613 /usr/lib/libc-2.25.so
00007f9f6d90e000-00007f9f6d912000 rw-p 00000000 00:00 0

...
00007ffff31d0f000-00007ffff31d30000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack]
00007ffff31dbe000-00007ffff31dc0000 r--p 00000000 00:00 0 [vvar]
00007ffff31dc0000-00007ffff31dc2000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]
ffffffff600000-ffffffff601000 r-xp 00000000 00:00 0 [vsyscall]
```

## GBS: Wie redet man mit dem Betriebssystem?

Problem: ein Prozess ist unprivilegiert und darf nichts. Dateien, Netzwerkverbindungen, etc. müssen vom BS geöffnet werden.

## GBS: Wie redet man mit dem Betriebssystem?

Problem: ein Prozess ist unprivilegiert und darf nichts. Dateien, Netzwerkverbindungen, etc. müssen vom BS geöffnet werden.

Lösung: **Syscalls** (Systemaufrufe)!

- Geeordnete Kommunikation zwischen Programm und BS
- Ermöglicht Öffnen von Dateien, Netzwerkverbindungen, neuen Prozessen, ...
- Öffnen von neuen Prozessen ist unser normales Angriffsziel!

# GBS: Wie funktioniert das Internet?

In Linux: Alles ist eine Datei. Auch das Internet!

- Öffnen des Internets entspricht dem Öffnen eines **Sockets**
- Von Sockets kann mit `read()` gelesen und mit `write()` geschrieben werden<sup>5</sup>

Beobachtung: bei allen Funktionen wird eine Länge angegeben, die maximal gelesen wird.

---

<sup>5</sup>`fread`, `fwrite`, `fgets`, ... gehen natürlich auch

Betrachten wir folgenden Quellcode:

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main(int argc, char** argv) {
    char name[50];

    fread(name, 500, sizeof(char), stdin);

    printf("Hallo, %s!\n");
}

int win() {
    system("/usr/bin/ponysay_hi");
}
```

Hmmm, geht das überhaupt?

Wir erinnern uns: der Computer macht genau, was wir ihm sagen.

Wir erinnern uns: der Computer macht genau, was wir ihm sagen.

Er gibt uns 50 Zeichen Platz.

Wir erinnern uns: der Computer macht genau, was wir ihm sagen.

Er gibt uns 50 Zeichen Platz.

Und liest dann 500 Zeichen da rein.

Wir erinnern uns: der Computer macht genau, was wir ihm sagen.

Er gibt uns 50 Zeichen Platz.

Und liest dann 500 Zeichen da rein.

→ Das geht sich nicht aus.

Wir erinnern uns: der Computer macht genau, was wir ihm sagen.

Er gibt uns 50 Zeichen Platz.

Und liest dann 500 Zeichen da rein.

→ **Das geht sich nicht aus.**

Wir können damit den Befehlszähler manipulieren.

Wir erinnern uns: der Computer macht genau, was wir ihm sagen.

Er gibt uns 50 Zeichen Platz.

Und liest dann 500 Zeichen da rein.

→ **Das geht sich nicht aus.**

Wir können damit den Befehlszähler manipulieren.

→ **Wir können bestimmen, was der Computer ausführt.**

## Lass das mal ausprobieren.

**Wichtig:** auch `main()` wird mal aufgerufen - von der Standardbibliothek.

Kompilieren<sup>6</sup>, ausführen und im Debugger öffnen bringt uns folgendes:

- Das Array `name` liegt an der Adresse `0x7fffffff410`.
- Da sonst keine Variablen vorhanden sind, liegt die Rücksprungadresse irgendwo dahinter.
- Unsere `main`-Funktion liegt an `0x400586`
- Die Funktion `win` liegt an `0x40060b`
- Die Standardbibliothek liegt irgendwo zwischen `0x7ffff7a36000` und `0x7ffff7bd1000`

---

<sup>6</sup>`gcc -g -o test test.c`

## Rücksprungadresse finden

```
0x7fffffff400: 0x00007fffffff538 0x00000001f7ad4d45
0x7fffffff410: 0x0000000000000001 0x0000000000040061d
0x7fffffff420: 0x0000000000000000 0x0000000000000000
0x7fffffff430: 0x000000000004005d0 0x00000000000400490
0x7fffffff440: 0x00007fffffff530 0x0000000000000000
0x7fffffff450: 0x000000000004005d0 0x00007ffff7a5c291
0x7fffffff460: 0x0000000000040000 0x00007fffffff538
0x7fffffff470: 0x00000001f7b9cc48 0x00000000000400586
0x7fffffff480: 0x0000000000000000 0xaec8fa9ec0f19d00
0x7fffffff490: 0x00000000000400490 0x00007fffffff530
```

## Rücksprungadresse finden

```
0x7fffffff400: 0x00007fffffff538 0x00000001f7ad4d45
0x7fffffff410: 0x0000000000000001 0x0000000000040061d
0x7fffffff420: 0x0000000000000000 0x0000000000000000
0x7fffffff430: 0x000000000004005d0 0x00000000000400490
0x7fffffff440: 0x00007fffffff530 0x0000000000000000
0x7fffffff450: 0x000000000004005d0 0x00007ffff7a5c291
0x7fffffff460: 0x0000000000040000 0x00007fffffff538
0x7fffffff470: 0x00000001f7b9cc48 0x00000000000400586
0x7fffffff480: 0x0000000000000000 0xaec8fa9ec0f19d00
0x7fffffff490: 0x00000000000400490 0x00007fffffff530
```

Raten wir mal...

## Check...

Unsere Eingabe wird an `0x7fffffff410` gespeichert. Die Rücksprungadresse liegt an `0x7fffffff458`.

$$\Rightarrow 0x7fffffff450 - 0x7fffffff458 = 0x48$$

Jetzt noch Basis konvertieren:  $0x48 = 72_{10}$

Wir müssen also 72 Zeichen schreiben, und dann unsere Rücksprungadresse.

... and mate

Als Füllzeichen wählen wir einfach A (Hex 0x41) - das sieht man leicht im Debugger.

Daran hängen wir die Adresse 0x40060b. Für den Computer müssen wir sie noch umdrehen; wir erhalten dann:

0x4141414141...4141410b0640000000000000

Unser Exploit lautet dann z.B. in python:

# Demo!

Im Prinzip funktioniert klassisches Hacken von Programmen immer nach dem Schema der vorherigen Folien. Meistens muss man nur noch zusätzliche Bedingungen erfüllen ;)  
Außerdem stört in der Realität **ASLR**<sup>7</sup>, **DEP**<sup>8</sup>, dieses blöde **NX**-Bit und einige andere Schutzmechanismen.

---

<sup>7</sup>Adress Space Layout Randomization

<sup>8</sup>Data Execution Prevention

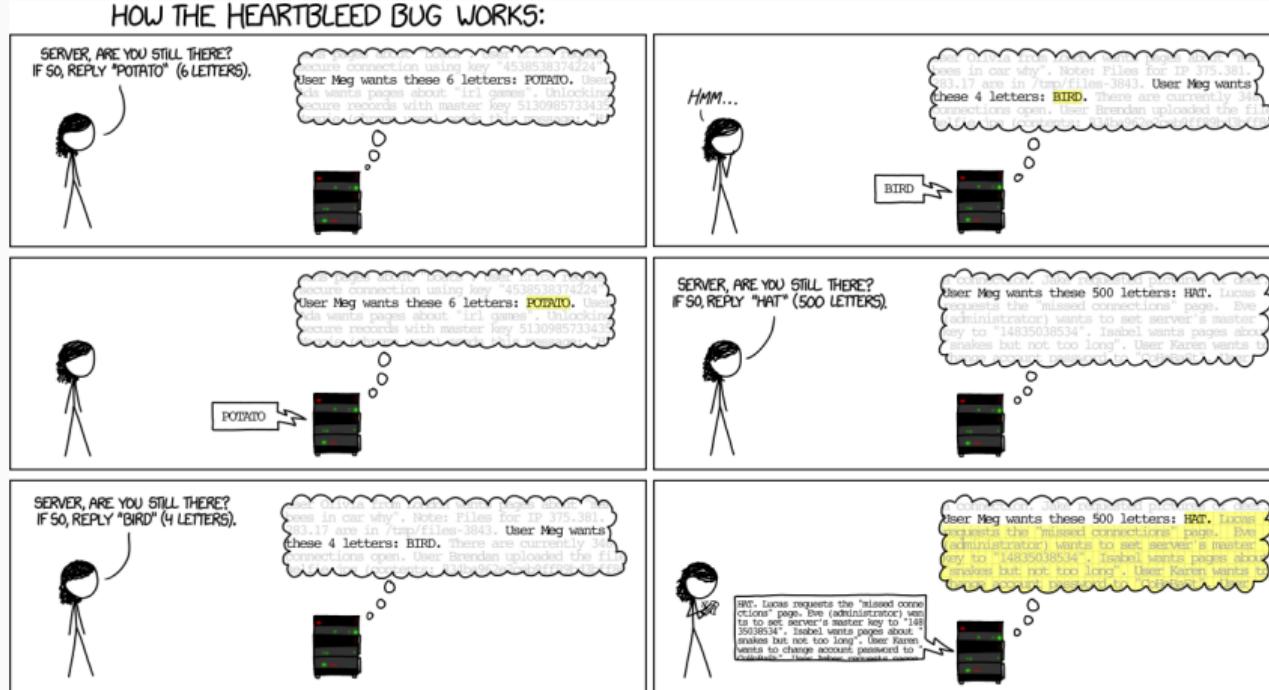
**Macht es besser**

---

Jetzt, wo wir wissen, wie Hacken geht, können wir uns bekannte Lücken ansehen:

1. Heartbleed
2. ASUSWRT

# Heartbleed



9

<sup>9</sup><https://xkcd.com/1354/>

- Betrifft: Asus RT-AC53
- Publiziert am 8.3.2017
- Aktuell ungepatcht :D
- Weitere Infos: <https://bierbaumer.net/security/asuswrt/>

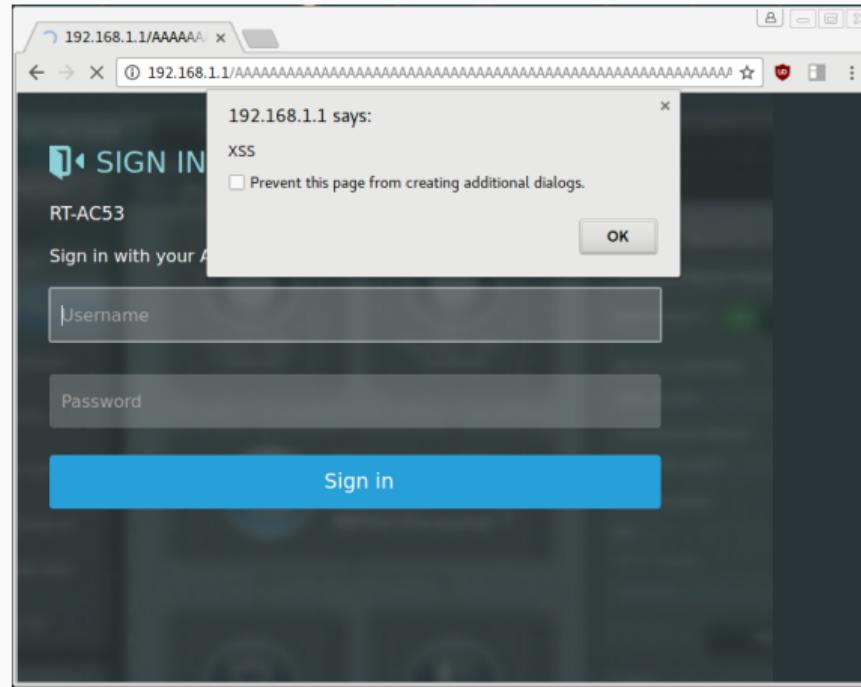
1. XSS = Cross-Site-Scripting, also injizieren von JavaScript in die Webseite
2. Hier: CVE<sup>10</sup>-2017-6547
3. Ist der Dateiname in der Url länger als 50 Zeichen, können wir durch einen Redirect beliebiges Javascript ausführen.

---

<sup>10</sup>Common Vulnerabilities and Exposures

# ASUSWRT - XSS, Beispiel

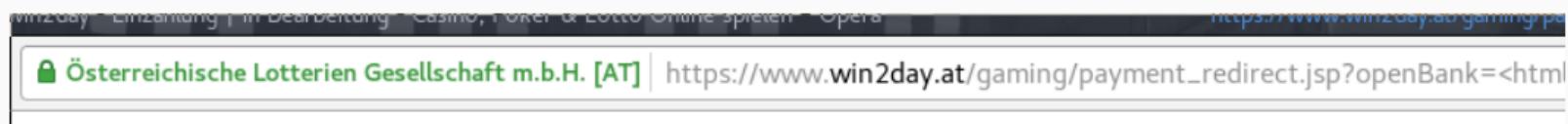
http://192.168.1.1/AAAAAAA...AAAAAAA';alert('XSS');'A



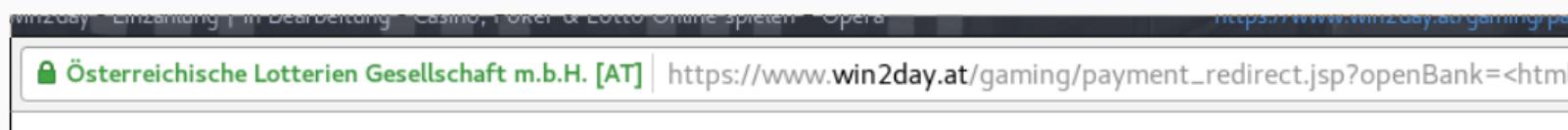
## Was Bruno kann, das kann ich auch

Jetzt, wo wir wissen, wie XSS funktioniert, können wir das doch mal ausprobieren....

# Was Bruno kann, das kann ich auch



# Was Bruno kann, das kann ich auch



Oh. Die haben doch nicht...?

## Down the rabbit hole

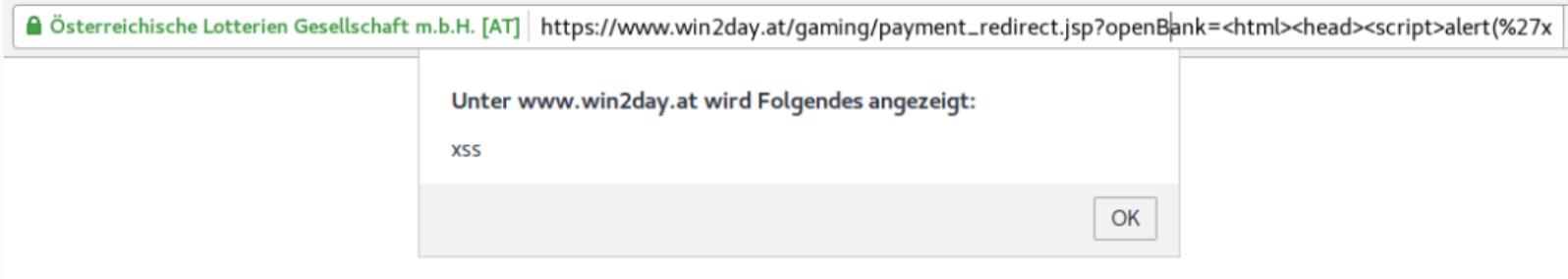


## Down the rabbit hole

```
<html><head><meta+>
```

Was könnte DA schon SCHIEF gehen...





- Vendor Report: November 2015
- Viel Spaß damit.
- `https://www.win2day.at/gaming/payment_redirect.jsp?openBank=<html><head><script>alert('xss')</script></head></html>`

'nuff said



## Verteidigung?

---

# Schlangenöl

... oder auch *VirensScanner* genannt.

... oder auch *VirensScanner* genannt.

- Können **prinzipbedingt** nur **bekannte** Schädlinge erkennen
- Müssen dafür **sehr tief** ins System eindringen
- Wer sagt, dass VirensScanner frei von Sicherheitslücken sind?

## Schlangenöl in der Realität

Wenn du was anderes als den in Windows integrierten Scanner nutzt, hast du wahrscheinlich ein Problem.

- Googles Project Zero zerlegt immer wieder Virenscanner
- Gesamteindruck: Alles ziemlich kaputt.

# Wie kaputt ist es wirklich?

- Code mit Root-Rechten bei Lizenzprüfung ausführbar<sup>11</sup>
- PowerPoint-Datei-Entpackungsroutine kaputt, Code-Execution im Kernel<sup>12</sup>
- Entpackungsroutine im Kernel kaputt, Code-Execution beim Empfangen einer E-Mail<sup>13</sup>
- Code-Execution per XSS, weil die Installation einen node.js-Debugserver mitstartet<sup>1415</sup>
- SafeZone-Browser gibt Dateien des Systems preis<sup>16</sup>

Und das war nur 2016.

---

<sup>11</sup><https://www.heise.de/-3638786>

<sup>12</sup><https://bugs.chromium.org/p/project-zero/issues/detail?id=823>

<sup>13</sup><https://bugs.chromium.org/p/project-zero/issues/detail?id=820>

<sup>14</sup><https://bugs.chromium.org/p/project-zero/issues/detail?id=773>

<sup>15</sup><https://bugs.chromium.org/p/project-zero/issues/detail?id=693>

<sup>16</sup><http://goo.gl/J1IXBo>

## Aktualisiert euer Zeug.

Der einzige wirksame Schutz gegen Sicherheitslücken ist, sein Zeug immer aktuell zu halten.  
Und selbst natürlich ordentliche Software zu schreiben.

**Alles andere ist Schlangenöl und schadet mehr, als es hilft!**

# Conclusion

Wie wird man nun Hacker?

# Conclusion

Wie wird man nun Hacker?

1. Installiere Linux.

# Conclusion

Wie wird man nun Hacker?

1. Installiere Linux.
2. Deinstalliere VirensScanner, sie bringen nichts

# Conclusion

Wie wird man nun Hacker?

1. Installiere Linux.
2. Deinstalliere Virenscanner, sie bringen nichts
3. Lern  $\text{\LaTeX}$

# Conclusion

Wie wird man nun Hacker?

1. Installiere Linux.
2. Deinstalliere Virenscanner, sie bringen nichts
3. Lern  $\text{\LaTeX}$
4. Lerne C (und python)

# Conclusion

Wie wird man nun Hacker?

1. Installiere Linux.
2. Deinstalliere Virenscanner, sie bringen nichts
3. Lern  $\text{\LaTeX}$
4. Lerne C (und python)
5. Vergiss Java ;)

# Danke!

Fragen?

Foliendownload: <https://hacked.xyz/talks.html>.

Folien erstellt mit ❤ und  $\text{\LaTeX}$ .

Über 80 Millionen Menschen in Deutschland können nicht richtig  $\text{\LaTeX}$ . Schreib dich nicht ab. Lern  $\text{\LaTeX}$ .